Heroscape – Eigene Figuren **Teil 1**

Hier mal ein Überblick über eigene Charaktere (Werte und Herkunft). Bei der einen oder andere Figur sind die Werte noch nicht fertig, also nicht wundern (da lasse ich sie weg).
Da ich nicht so recht weiß wie man Charakterkarten anfertigt, mache ich das mal so (ich hoffe das das so geht).

Ordensritter: (Figuren aus Heroquest)

Einzigartige Gruppe / Mensch / Diszipliniert / Größe 5 / Kosten 100

Leben	1
Bewegung	4
Reichweite	1
Angriff	3
Verteidigung	4

Die Macht des Glaubens:

Fällt ein Ritter im Nahkampf (d.h. der Gegner steht ein Feld entfernt), darf für den Ritter ein W6 geworfen werden. Bei einer 5 oder 6 verleiht sein Glaube ihn die Kraft für einen weiteren Angriff bevor er stirbt (und vom Feld genommen wird).

Mit wehenden Fahnen:

Alle Ordensritter die bis zu 4 Felder vom Standartenträger (Hauptmann) entfernt stehen, verleiht das Banner im Angriff eine +1. Fällt der Hauptmann kann ein Ordensritter der bis zu 3 Felder entfernt steht, das Banner aufnehmen und weiter tragen (entferne dann den Ritter anstelle des Hauptmannes).

Die Ordensritter haben sich schon des öffteren bewehrt und sind einer meiner Lieblingseinheiten.

Kriegstroll: Held / Biest / Wild / Größe 5 / Kosten 60
(Ü-Eier Figur)

Leben	1
Bewegung	5
Reichweite	1
Angriff	4
Verteidigung	5

Wilde Bestie: Würfel vor einen Angriff mit einen W20.

1 - 13	----------
14-16	addiere +2 zum Angriff
17-19	addiere +3 zum Angriff
20	addiere +4 zum Angriff

Der Kriegstroll stammt aus der Herr der Ringe Ü-Ei Reihe. Ein Schild in die eine und ein Zahnstocher in die andere Hand, ein bisschen Farbe und los geht's. Die Werte habe ich von einer Armeekarte aus dem Netz übernommen und etwas angepasst. Die Kosten kommen daher zustande, da er bis jetzt noch nichts gebracht hat. Irgendeiner hat ihn immer vom Feld geholt, bevor er zum Zug kam und seine Stärke ausspielen konnte. Vorher hatte er 100 Punkte gekostet, war aber einfach zu teuer und hat nicht viel gebracht.

Dämon: Held /Biest / Wild / Größe 5 / Kosten 100
(Heroquest)

Leben	3
Bewegung	5
Reichweite	1(volle Stärke) / 2 (1 Würfel)
Angriff	4
Verteidigung	3

Fähigkeiten: Besitzt alle Vorteile Fliegender Einheiten.

Kann auf Grund der Peitsche über zwei Felder angreifen (siehe Reichweite). Da ein Angriff mit der Peitsche über die Entfernung ungenauer ist, nur mit 1 Würfel.

Der Dämon ist eine etwas „neuere" Figur, hat sich aber auch schon in den einen oder anderen Gemetzel ganz passabel geschlagen und einen Gegnern das Fürchten gelehrt. Missen möchte ich ihn nicht mehr.

Ordenspriester: Werte sind noch nicht fertig
(Heroquest)